



CS:GO SÄÄNNÖT

Me Modern Amphissa haluamme että pelit etenevät mahdollisimman helposti eteenpäin jokaisella. Jotta tämä saadaan helpommin toteutettua, päätimme tehdä tämän ”CS:GO Säännöt” dokumentin.

Kun huomaamme että sääntöjä rikotaan selvästi tai turnaukselle tai sen pelaajille ei osoiteta kunnioitusta, niin me vastaamme asianmukaisesti näihin, noudattaen tätä dokumenttia.

Yleisimmin ongelmat voidaan ratkaista puhumalla vastustajan ”leader”:in kanssa ja tiedottaa turnauksen järjestäjille asiasta. Se on kaikille mukavampaa puhua nämä asiat läpi, kun sen sijaan että joudutaan rankaisemaan joukkueita käyttäen näitä sääntöjä.

Turnauksen järjestäjät ja Ylläpito ovat aina turnausten aikana paikanpäällä Discordissa. Heiltä voi kysyä mitä vaan turnaukseen liittyen.

Pitäkää hauskaa ja onnea peleihin!

Modern Amphi – Turnauksen Järjestäjät.



Sisällysluettelo

.....	2
1 Yleiset Säännöt.....	4
1.1 Turnauksen Osallistumisen Kelpoisuus	4
1.1.1 Steam Käyttäjät.....	4
1.1.2 Joukkueen Kelpoisuus.....	4
2 Turnauksen Rakenne ja Aikataulu	5
2.1 Pelin Tulos.....	5
2.2 Turnaus – Single Elimination	5
2.2.1 Overtime.....	6
2.3 Kartan Äänestys (Map Vote, MapVeto).....	6
2.4 Joukkue Ei Ilmesty Peliin & Luovutukset.....	6
3 CS:GO Asetukset (Config)	7
4 Pelien Menettely	7
4.1 Ennen peliä.....	7
4.1.1 Pelaajat Serverillä	7
4.1.2 Pelin Aloittaminen ja Kartan Valitseminen	8
4.1.3 Karttajoukko	8
4.2 Pelin Sisäiset Säännöt.....	8
4.2.1 Tauko	8
4.2.2 Pelaaja Lähtee Serveriltä (Disconnect).....	9
4.2.3 Varapelaajat	9
5 Reilu Peli	9
5.1 Huijaaminen.....	9
5.2 Rangaistukset.....	10
6 Muuta.....	10
6.1 Pelin Striimaus (Streaming)	10
6.2 Sääntöjen virallisuus.....	10
6.3 Yhteydenotto Ylläpitoon/ Turnauksen Järjestäjiin.....	11

1 Yleiset Säännöt

1.1 Turnauksen Osallistumisen Kelpoisuus

- Joukkueen 'leader' täytyy liittyä meidän Discord serveriin ilmoitusten saamiseksi ja ennen turnauksen aloittamista liittyä 'voice channel' keskusteluun, jossa käydään turnaus lyhyesti läpi.

1.1.1 Steam Käyttäjät

- Pelaajatilin nimi ei saa olla loukkaavaa, pelaajan tulee vaihtaa nimensä, jos Modern Amphi katsoo nimen loukkaavaksi.
- Sinulla täytyy olla Steam Profiili Prime-Statuksella.
- Käyttäjällä ei saa olla alle 2-vuotta vanhaa VAC-kieltoa.

1.1.2 Joukkueen Kelpoisuus

Ilmoittautumisen jälkeen ja myös turnauksen ajan; joukkueet voivat tehdä joukkueen jäsenissä muutoksia järjestelmänvalvojan hyväksynnällä. Minkä tahansa määrän pelaajia voidaan poistaa niin kauan kuin joukkueessa pysyy vähintään viisi pelaajaa turnauksen pelipäivänä.

- joukkueessa pitää olla minimissään 5 jäsentä.
- Joukkueen nimet eivät saa olla millään tavalla loukkaavia tai rasistisia.

2 Turnauksen Rakenne ja Aikataulu

2.1 Pelin Tulos

Kaikki ottelun tulokset tulee syöttää Tournament-nettisivulle kyseiselle turnaukselle. Tallennettu videota, ja kuvakaappauksia voidaan käyttää todisteina riita-asioissa.

2.2 Turnaus – Single Elimination

Turnauksen Round 1 ja Round 2 pelit pelataan Best Of One peleinä. Pisteet tulee ilmoittaa joukkueiden voittamien kierrosten määränä. (Esim. 14:16)
Semi-Finaalit ja Finaalit pelataan Best Of Three peleinä. Pisteet tulee ilmoittaa joukkueiden voittamien kierrosten määränä jokaiselle kartalle.
(Esim. Game 1 = 14:16, Game 2 = 16:10, Game 3 = 16:12)

Turnaus



2.2.1 Overtime

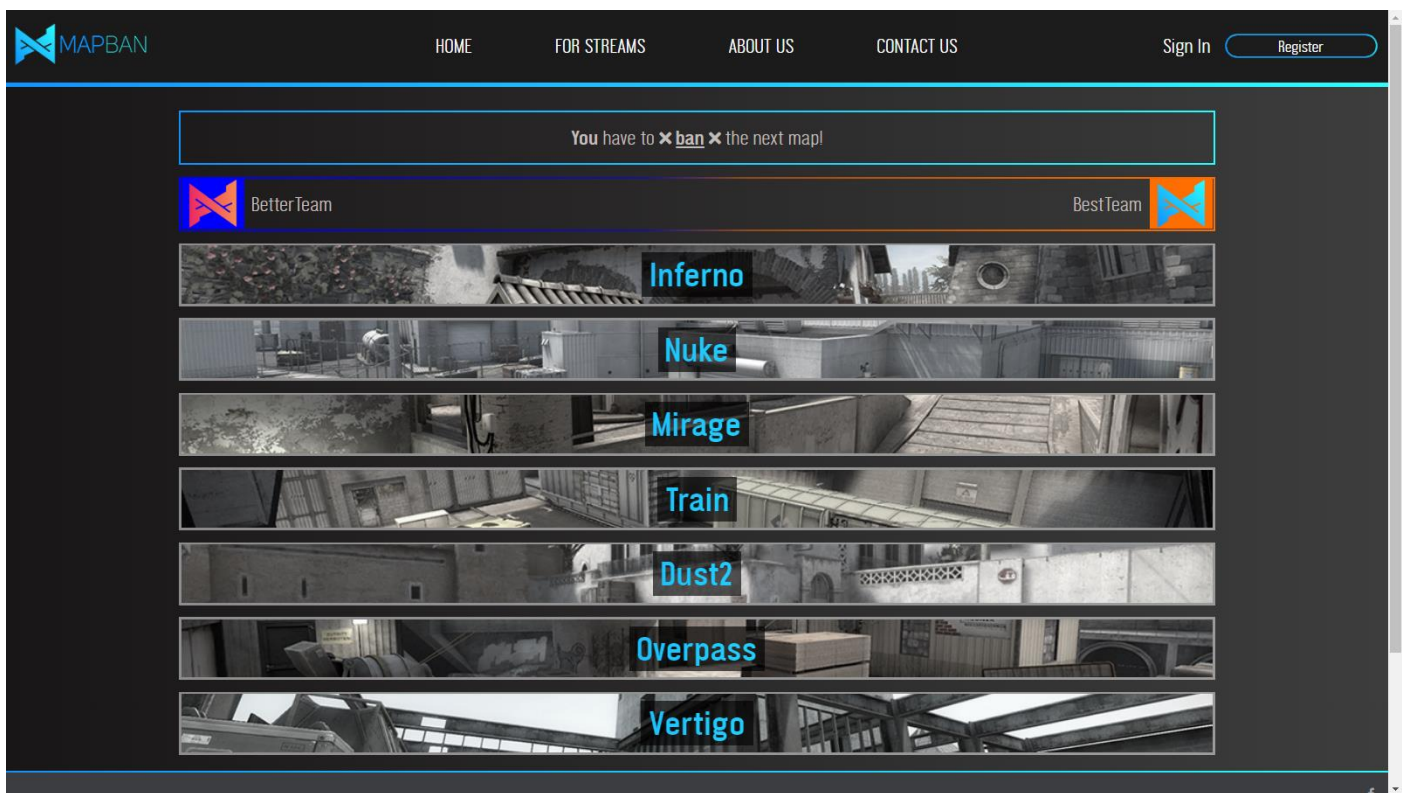
Start Money: 16000

Max Rounds: MR5

2.3 Kartan Äänestys (Map Vote, MapVeto)

Joukkueen 'Leader' menee turnauksen järjestäjän lähettämälle linkkiin, josta molemmat joukkueet vuorotellen bannaavat karttoja.

Joukkueen 'Leader' tulee laittaa sivulle joukkueen nimensä ennen kartan äänestystä.



2.4 Joukkue Ei Ilmesty Peliin & Luovutukset

- Joukkueen oletetaan saapuvan peleihin ajoissa
- Joukkueen "Leader" tulee ilmoittamaan joukkueensa Modern Amphin Discord kanavaan 15 minuuttia ennen pelin alkamista.
- Luovuttaneet joukkueet merkitään 16:0 häviöiksi
- Jos joukkueella ei ole viisi pelaajaa serverillä 15 minuutin kuluttua ilmoitetusta ottelun alkamisajasta, niin oletusvoitto myönnetään joukkueelle jolla on viisi pelaajaa serverillä.

- Jos kummallakaan joukkueella ei ole viittä pelaajaa serverillä 20 minuutin sisällä, joukkue, jolla on eniten pelaajia serverillä, pidetään voittajana pistein: 16: 0. Jos molemmilla joukkueilla on sama pelaajien lukumäärä, korkeamman “seed”:in saanut joukkue pidetään voittajana

3 CS:GO Asetukset (Config)

Käytämme servereillämme [ESL Play esl5on5](#) configin uusinta saatavaa versiota. Löydät configin sisällöt ja asiat joita olemme muuttaneet täältä: [esl5on5.pdf](#)

4 Pelien Menettely

4.1 Ennen peliä

4.1.1 Pelaajat Serverillä

Peli servereillä ainoiden pelaajien tulisi olla ne, jotka aikovat pelata joukkueessa.

4.1.2 Pelin Seuraaminen

Peliä pystyy seuraamaan CS:GO pelin sisäisellä GOTV:n avulla.

Kun peli alkaa, voit liittyä katsomaan sitä kirjottaen consoleen:

"connect 'game ip':27015"

Game IP-Osoitteen löydät meidän Discordista, jaamme jokaiseen otteluun kyseisen IP-Osoitteen omaan Text Channeliin.

4.1.3 Pelin Aloittaminen ja Kartan Valitseminen

Kartat äänestetään käyttäen [Mapban](#) nettisivua, johon turnauksen järjestäjät antavat joukkueen "Leader":lle linkin

Äänestys hoidetaan siten, että joukkueet vuorotellen valitsevat kartan jonka haluavat bannata:

Team A, Team B, Team A, Team B, Team A, Team B

Joka pelissä pelataan Knife Round jolla joukkueet saavat valita puolen jolla aloittaa

4.1.4 Karttajoukko

Inferno
Train
Nuke
Mirage
Overpass
Dust2
Vertigo

4.2 Pelin Sisäiset Säännöt

4.2.1 Tauko

Joukkueet saavat pitää 5 minuuttia taukoa per peli Best of One ottelussa. Best of Three ottelussa joukkueet saavat pitää yhteensä 20 minuuttia taukoa karttojen välillä.

Paussit eivät saa kestää 10 minuuttia enemmän.

Jos pelaaja menettää yhteyden serveriin tai on muita teknisiä vikoja, niin pelaajat voivat ottaa Teknisen-tauon jonka avulla ratkoa ongelma. Tässä tapauksessa heidän pitää kertoa syy tauolle. Teknisiä-tauoja saa käyttää noudattaen ylhäällä mainittuja sääntöjä, tekniset-tauot eivät käytä Best of Three ottelussa määrättyä 20 minuutin tauon aikaa.

Kun aika menee umpeen, joukkueen täytyy joko jatkaa pelaamista tai luovuttaa peli, ellei turnauksen järjestäjät sano toisin.

4.2.2 Pelaaja Lähtee Serveriltä (Disconnect)

Jos pelaaja lähtee serveriltä, niin peli menee tauolle. Tämä tauko käyttää Best of Three ottelussa yhteistä annettua tauko aikaa (20 Minuuttia).

Jos pelaaja ei palaa serverille annetussa 10 minuutissa tai ei saada vaihto pelaajaa, täytyy joukkueen joko jatkaa peliä 4 pelaajalla tai luovuttaa peli.

Tahalliset lähtemiset serveriltä ilman hyvää syytä (esim. bug fixing) ovat kiellettyjä.

4.2.3 Varapelaajat

Jos kyseessä on hätätapaus ja / tai tekninen ongelma, joka estää pelaajaa pelaamasta, voi joukkue ottaa varapelaajan tilanne, mikäli vastakkaiselle joukkueelle ilmoitetaan etukäteen.

Best of Three otteluissa joukkueet voivat tehdä vaihtoja vapaammin karttojen välillä. Pelaajia voidaan vaihtaa mikä tahansa määrä karttojen välillä kunhan pelaajat ovat mainittu Toornament-nettisivulla osaksi joukkuetta.

5 Reilu Peli

5.1 Huijaaminen

Jos joku joukkue tai pelaaja epäillään rikkoneen sääntöjä, turnauksen järjestäjille on ilmoitettava asiasta.

Pelaajat nähdään huijanneena ja heitä rangaistaan asianmukaisesti, jos he osallistuvat mihinkään näistä:

- Tilin jakaminen, pelaaminen toisen pelaajan tilillä tai pyytää, innostaa, rohkaista tai ohjata toista pelaamaan toisen pelaajan tilillä
- Käyttämällä sellaisia kolmannen osapuolen ohjelmistoja, joita Valve ei salli ja joka voi antaa epäoikeudenmukaisen edun pelaajalle tai joukkueelle.

5.2 Rangaistukset

Henkilö, joka on todettu harjoittaneen tai yrittäneen osallistua tekoon jota Modern Amphi uskoo harkintansa mukaan liittyvän huijaamiseen, saa rangaistuksen. Modern Amphi yksin päättää rangaistuksen liittyen henkilön huijaamiseen.

Jos joku joukkue tai pelattu epäillä rikkoneen sääntöjä, turnauksen järjestäjille on ilmoitettava asiasta.

Tässä vaiheessa he voivat pyytää kuvakaappauksia tai muita todisteita sääntöjen rikkomisesta. Turnauksen järjestäjät pääsevät katsomaan pelin tallennuksen pelin loputtua.

Saatuaan selville joukkueen jäsenen, joka rikkoo lueteltuja sääntöjä tekstissä, Modern Amphi voi antaa seuraavia rangaistuksia henkilöille tai joukkueille:

- Antaa varoituksen
- Ottelun menettäminen
- Pelaajalle väliaikainen pelikielto Modern Amphin järjestämiin turnauksiin
- Pelaajalle pysyvä pelikielto Modern Amphin järjestämiin turnauksiin
- Voittopisteiden vähentäminen.
- Joukkueen hylkääminen turnauksesta
- Diskaus palkinnoista.

6 Muuta

6.1 Pelin Striimaus (Streaming)

Modern Amphi pidättää oikeuden lähettää (stream) kaikki pelit, joita pelataan osana meidän CS:GO turnausta.

Pelaajat voivat vapaasti striimata peliä.

6.2 Sääntöjen virallisuus

Modern Amphi voi milloin tahansa muuttaa näitä sääntöjä, jotta voidaan noudattaa Reilua Peliä ja Modern Amphi turnausten eheyden varmistamiseksi.

Kaikki näiden sääntöjen tulkintaan koskevat päätökset kuuluvat yksinomaan Modern Amphille, joiden päätökset ovat lopulliset.

6.3 Yhteydenotto Ylläpitoon/ Turnauksen Järjestäjiin

Turnaus päivinä:

Kaikki nämä henkilöt löytyvät Discord serveriltä: <https://discord.gg/vhMMqpZ> liity Help kanavaan ja sinua tullaan auttamaan sinne mahdollisimman nopeaan. Admineille voi myös laittaa viestiä Discordissa asiaan liittyen.

Viikolla:

Voitte laittaa viestiä meidän sähköpostiin tai voit laittaa viestiä meidän Discord serveriin.

Modern Amphi Discord: <https://discord.gg/vhMMqpZ>

Modern Amphi Sähköposti: modernamphi@modernamphi.com